

Kontakt - pravidla

Hráč A vymyslí slovo a řekne ostatním první písmeno ... ostatní se pak společně snaží toto slovo odhalit následujícím způsobem. Myšlené slovo je např. papoušek ... hráči vědí tedy písmeno p ... kohokoliv napadne nějaké slovo na p, libovolně ho popíše ostatním (např. zbraň na vrhání kamenů) ... pokud někdo pochopí, řekne kontakt a tito dva pak odpočítávají od 10 do jedné a pak naráz myšlené slovo řeknou ... pokud oba řeknou prak, zkontaktovali se a hráč A jim musí prozradit druhé písmeno, v tomto případě A. Pokud ale hráči A v průběhu odpočítávání dojde, že popisované slovo je prak, může říct prak to není a kontakt tak přerušit. Pak nemusí prozradit druhé písmeno svého myšleného slova. Ostatní hráči pak mohou vymyslet popis dalšího slova. Jakmile mají hráči k dispozici i druhé písmeno, musí vymýšlet slova začínající na tato dvě písmena. Jakmile mají tři písmena, vymýšlí slova začínající na tři známá písmena atd. Postup opakují tak dlouho až hledané slovo odhalí.